

## **Практическое задание № 4**

### **Задание 1. Стандартная архитектура**

Реализовать архитектуру из абстрактного класса Персонаж (Character) с абстрактным методом «атаки» (attack) и двумя классами наследниками: воин и маг (или сущности по желанию). Необходимо в классах добавить минимум 3 поля, например, здоровье, сила атаки, имя. Необходимо добавить один метод в родительский класс, и по одному методу в классы-наследники (данные методы должны отличаться).

Работоспособность архитектуры необходимо показать (тестирование).

### **Задание 2. Используемая иерархия классов**

Реализовать архитектуру из абстрактного класса «Способности», от которого наследуются классы «Физические способности» и «Магические способности». От класса «Магические способности» в свою очередь наследуются классы «Лечащая магия» и «Атакующая магия». В базовом классе добавить минимум 3 поля и виртуальный метод «использовать». В классах добавить по одному дополнительному методу (данные методы должны отличаться). Реализовать список "способностей" в ранее разработанном классе Персонаж (Character).

Проверить работоспособность созданной архитектуры, добавив использование «способностей» в иерархии «персонажей».